



UR400G

Displaykühlschrank

Produkteigenschaften

- Dreh-Glastür
- Elektronischer Regler
- Verstellbare Roste
- Umluftkühlung
- LED-Innenbeleuchtung mit Schalter
- Digitalregler und Temperaturanzeige
- Verstellbare Füße mit Rollen nach hinten

Die UR400G-Serie ist je nach Ihren Anforderungen in weißer oder Edelstahl-Ausführung erhältlich und verfügt über einen robusten Aluminium-Türrahmen. Diese Glastür-Option wurde aus der soliden Tür UR400 entwickelt, die für ihre Qualität und Zuverlässigkeit bekannt ist. Sie verfügt über eine ventilatorunterstützte Kühlung und vertikale LED-Beleuchtung im Türrahmen, um eine hervorragende Präsentation Ihrer Produkte zu ermöglichen. Eine digitale Temperaturanzeige und -steuerung sorgen für Benutzerfreundlichkeit und Zuverlässigkeit.

Abmessungen und Fassungsvermögen

Gesamtanzeigefläche	m²	0.75
Temperaturbereich	°C	+2 bis +10
Klimaklasse		4
Netto-Volumen	l	350
Bruttovolumen	l	374
Brutto-/Netto-Volumen	l	374 / 350
Brutto-/Nettogewicht	kg	85 / 80

Design und Material

Abmessungen der unteren Ablage		505 x 220
Anzahl der Türen		1
Tür Nr. & Typ		1 Dreh-Glastür
Maximale Belastung der Regale	kg/m²	110
Anzahl der Regale	Stk.	4
Farbe des Regals		Weiß
Einlegebodenmaße		505 x 415 mm
Anzahl und Art der Regale		4 Tragroste, weiß
Gehärtetes Glas		Ja
Füße/Beine		4 Stellfüße
Lenkrollen		2 Rollen
Innenbeleuchtung		LED
Schloss		Ja
Außenfinish		Weiß
Innenfinish		Weiß, ABS

Kühlung und Funktionen

Art der Steuerung		Elektronisch
Art der Kühlung		Umluft
Art der Abtauung		Automatisch
Kältemittel		R600a
Kältemittelfüllmenge	g	75
Thermometer		Ja

Energie und Verbrauch

Energieklasse		B
Max. Umgebungstemperatur		30°C at 55% RH
Jährlicher Energieverbrauch	kWh/Jahr	773
Energieverbrauch	kWh/24h	2.12
EEl	%	14.8
Stromversorgung		
Leistungsaufnahme	W	130
Spannung / Frequenz	V/Hz	220-240/50
Geräuschpegel	dB(A)	40

Abmessungen

Innenmaße (BxTxH)	mm	506 x 485 x 1620
Außenmaße (BxTxH)	mm	600 x 585 x 1855
Verpackungsmaße (BxTxH)	mm	690 x 650 x 2050
Kapazität 40-Fuß-Container	Stk	54



Innenlüfter



Starker Griff